

第2回 ICTに関する講演会

AIとIoTがもたらす社会

株式会社トリプルアイズ
代表取締役CEO
福原智



始まるよ！

トリプルアイズとは……

ドラえものの
誕生日

2008年9月3日創業。



社長もやっと板についてきたころ



2012年ごろ、当時の代々木オフィス

エンジニア80%の
技術者集団は「人に優しいICTサービス」を目指す



最近、注目の企業です！



AbemaTV将棋チャンネル
『天才10代たちからの挑戦状
プロ棋士vs囲碁AI 2番勝負!!』



BS朝日『将棋 心王戦』



日本経済新聞東京版
2019年4月25日朝刊



日経Xtech
2019年8月1日

テクノロジー・ファースト なぜ日本企業はAI、ブロックチェーン、IoTを牽引できないのか？



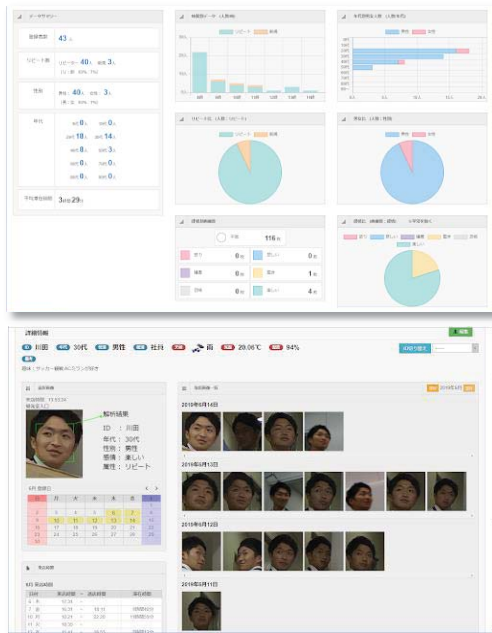
朝日新聞出版刊 2018年9月



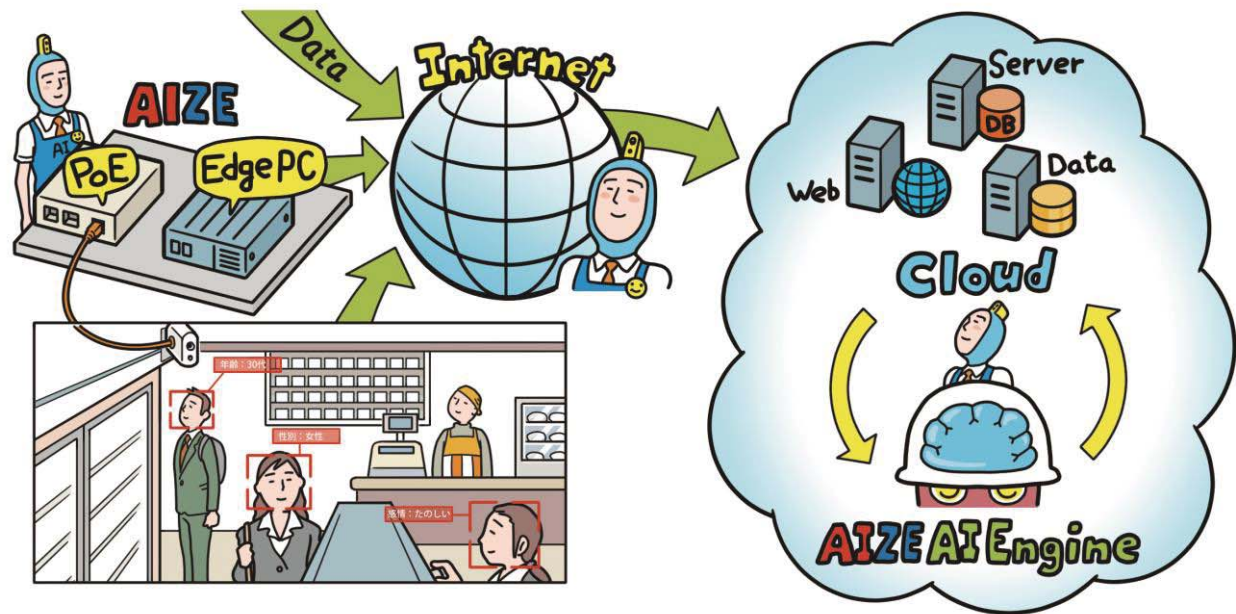
日刊工業新聞
2019年9月16日

画像認識プラットフォーム AIZE

- ①カメラから画像をクラウド上のAIに送り登録。
- ②AIが顔の認識を行う。
- ③性別や年齢などの属性、感情を推定することができる。
とくに万引きなどの不審な行為の発見に強みがある。



AIZEのU.I.画像



短期的には、人手不足がいわゆる小売業などで、コストカット効果を期待できる。

ずっと囲碁AIの研究開発に取り組んできた



なぜ小さな企業が囲碁AIに？

受託開発だけでは未来がない！
将棋AIの次は囲碁AIだ！



2013年、第2回電王戦でAIが将棋でプロ棋士に初勝利

囲碁：10の360乗

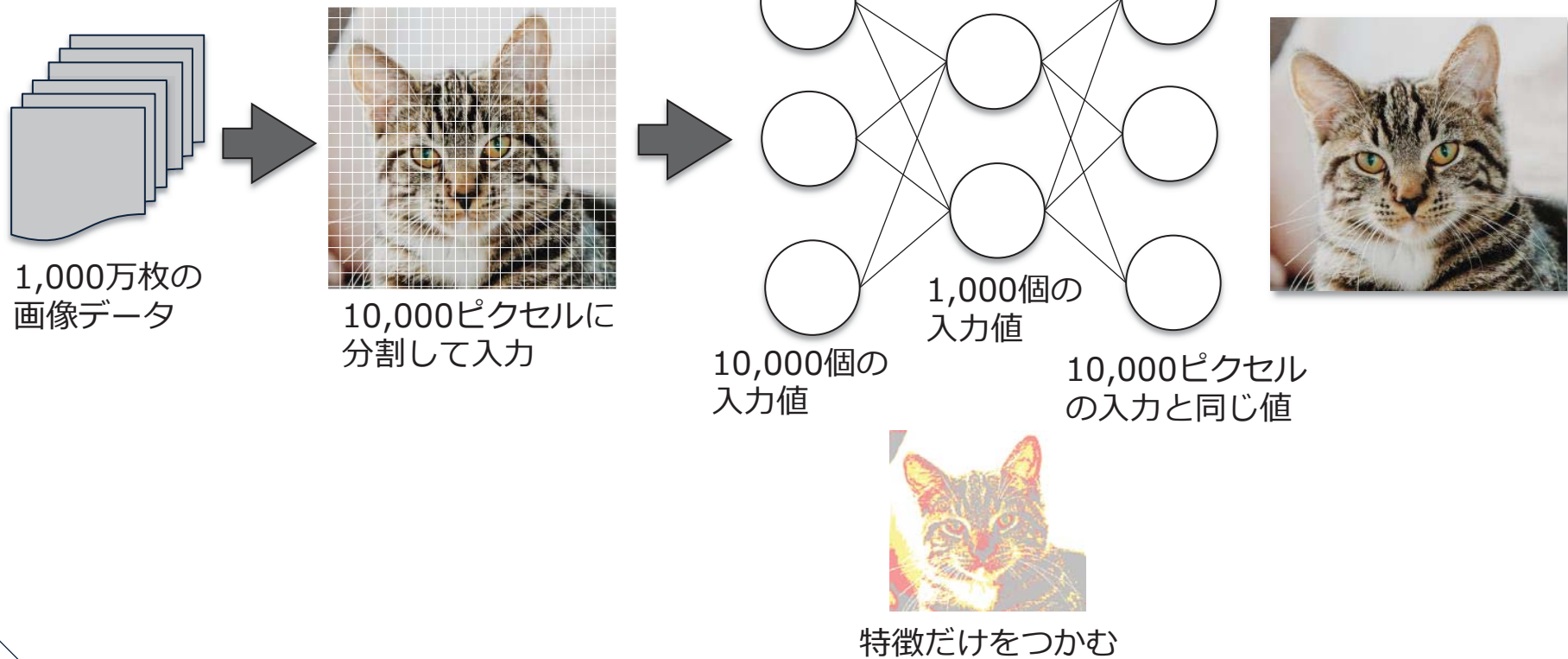
[illegible]

仕事のあと、プログラムを書く日々



囲碁AI大会初参加で、2勝

AIが教師なしで猫を認識



2016年3月、ついにAIが勝った



5局中、4勝したディープマインド社のアルファ碁